

CONCOURS DE COUYON

RÈGLEMENT

- Le jeu utilisé est composé de 32 cartes (à contrôler avant chaque partie, merci de laisser le jeu complet sur la table après la partie)
- La coupe est obligatoire
- Celui des 4 joueurs qui aura tiré la plus haute carte donnera les cartes pour la première fois
- Les cartes seront distribuées 2 par 2 : toute carte retournée pendant la donne ou la coupe entraînera l'annulation de la dite coupe ou donne. Si tel est le cas, une nouvelle distribution sera effectuée par le même joueur
- En cas d'erreur dans la distribution (donner 3 ou 5 cartes par exemple), le donneur garde la donne.
- Le jeu sans atout est illégal
- Si on retrouve 3 fois le même atout, le jeu est annulé sans conséquence pour la donne suivante et la donne change de main.
- Les annonces sont faites par les mots « je vais et je passe ». Tout manquement à cette règle verra le joueur fautif perdre la ou les lignes, à la demande de l'adversaire.
- Un joueur qui renonce perd le Set.
- La demande d'atout n'est autorisée que pour celui qui va à son partenaire qui entre.
- Toute carte jouée ne peut être reprise
- En cas d'égalité de points, la mêle change de main. Le camp attaquant du jeu précédent est obligé d'aller au premier atout. A défaut, il recevra une ligne de pénalisation. Pas de ligne supplémentaire pour le vainqueur.

CLASSEMENT

1. Une feuille destinée aux résultats est distribuée au début de chaque partie. Merci d'attendre la distribution avant de jouer.
2. Ces feuilles seront remplies soigneusement par les concurrents. Devant chaque Set, inscrire côte à côte le numéro des 2 partenaires.
3. Chacun des 2 gagnants obtient 10 points d'office, plus un nombre de points égal au nombre de lignes que l'adversaire n'a pu barrer, lignes de pénalités comprises. Le maximum de points par Set étant de 17. Les perdants obtiennent un nombre de points égal à la différence entre 17 et les points gagnants.
4. Le classement final sera fait après les 4 parties
5. Les concurrents classés dans les 10 premiers qui ont obtenu un même nombre de points seront départagés par une partie en un Set où ils seront opposés tête à tête. Pour cette partie seulement, le jeu sans atout est autorisé. Chacun des groupes sera désigné par le sort. Si le nombre d'ex-aequo est impair, le premier numéro tiré sera automatiquement qualifié pour le tour suivant.
6. Les cas non prévus au présent règlement seront tranchés par le comité organisateur, ses décisions seront sans appel. De par leur participation, les joueurs sont sensés connaître le règlement et y adhérer.
7. Toutes les réclamations devront être adressées avant l'établissement du classement final.